1 Informations importantes
2 Partage d'informations
3 Internet
4 Contrôle parental

Introduction

5 Présentation du jeu
6 Commencer à jouer
7 Données de sauvegarde

Acheter des jeux au magasin

8 Choisir un jeu
9 Négocier
10 Acheter des mini-jeux

Jouer à des jeux

11 Votre chambre
12 Jouer au jeu

Envoi de données

13 StreetPass

14 SpotPass

Dépannage

15 Informations de soutien

1 Informations importantes

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veuillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

⚠ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez ⚠ dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances

jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2013-2014 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-N-JBCE-00

2 Partage d’informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d’informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Internet

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet et d'acheter des mini-jeux téléchargeables avec de l'argent réel. Vous pouvez aussi choisir de partager des données de jeu avec Nintendo. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section « Acheter des jeux » (page 10) et « SpotPass » (page 14).

- Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

À propos de Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

4 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

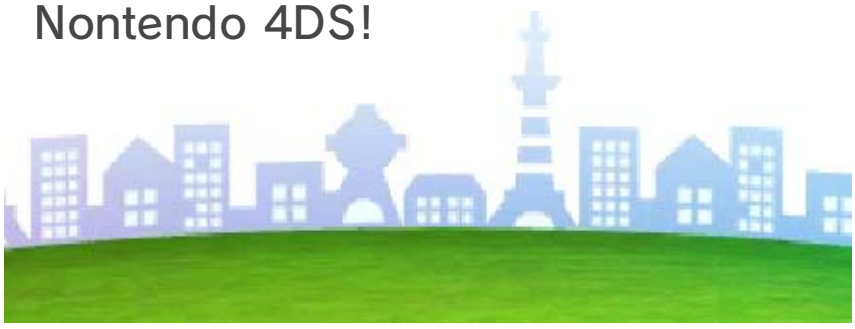
◆Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

- Services d'achats Nintendo 3DS
  Restreint les achats dans le jeu.
- StreetPass
  Restreint l'échange de données via StreetPass.

◆L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.

5 Présentation du jeu

Dans Rusty's Real Deal Baseball, la moitié du plaisir est de jouer au baseball, l'autre moitié, c'est de négocier avec Rusty! Avec ses 10 mini-jeux de baseball amusants qui peuvent être achetés avec de l'argent réel, et une histoire curieusement charmante, vous ne vous lasserez pas de jouer et rejouer à ce jeu. Utilisez vos talents pour la négociation et une variété de coupons afin d'obtenir le prix le plus bas possible. Ensuite, vous pouvez rentrer chez vous et jouer à votre nouveau jeu sur votre console Nontendo 4DS!



6 Commencer à jouer

Pour commencer à jouer, sélectionnez un Mii et visitez le Chalet sportif de Rusty Slugger.

Naviguer dans les menus

Choisir	✚ / ◎
Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ

7 Données de sauvegarde

Vos données seront sauvegardées automatiquement de façon périodique. Des points de sauvegarde suivront tout achat dans le jeu ou en sortant d'un mini-jeu.

Veuillez noter que vous ne pourrez pas rétablir les données qui ont été sauvegardées sur un autre appareil comme un ordinateur ou un disque dur externe.

En sélectionnant cette option (Paramètres → Effacer les données de Pointage → Effacer), les données suivantes seront effacées :

- Toutes les données de Pointage.
- Tous les records de distance de Maître du bâton.
- Tous les classements StreetPass.

◆ Une fois effacées, les données ne peuvent pas être récupérées.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

8 Choisir un jeu

1 Chapitre du jeu

2 Rabais disponible (page 9)

Les jeux possédant une icône « Rabais Disponible » peuvent être achetés à un prix réduit en parlant avec Rusty.

3 Prix actuel

4 Icône de clé

Acheter un jeu possédant une icône de clé fera avancer l'histoire.

Jeux préférés

Si vous avez activé StreetPass (page 13), vous verrez à l'occasion le visage du Mii d'un autre joueur lorsque vous sélectionnez un mini-jeu. Le Mii apparaîtra sur le jeu préféré de ce joueur, en fonction de sa fréquence de jeu. Donc, plus vous voyez de Mii sur un jeu, plus celui-ci est populaire.

9 Négocier

Une partie du plaisir de magasiner avec Rusty, c'est que sa première offre n'a pas à être le prix que vous devez payer! En fait, il y a deux façons d'obtenir le plus bas prix. Vous pouvez parler et négocier avec Rusty, ou vous pouvez utiliser des coupons-rabais.

Négocier / utiliser des objets

Il y a dix mini-jeux différents qui peuvent être achetés avec de l'argent réel. Vous pouvez négocier le prix de certains mini-jeux directement avec Rusty. La négociation est la manière de faire affaire avec Rusty afin d'obtenir le prix le plus bas possible. Dans ce jeu, la négociation se fait en offrant un beigne ou un objet spécial à Rusty. Ces objets peuvent être débloqués en jouant aux mini-jeux et en obtenant des étampes (page 12). Une fois que vous avez acheté un mini-jeu, vous pouvez y jouer indéfiniment, sans dépenser plus d'argent.

Utiliser des coupons

Vous obtiendrez des coupons spéciaux en jouant aux mini-jeux et en obtenant des étampes (page 12). Les coupons s'appliquent directement au prix du mini-jeu.

Il y a un rabais maximal pour chaque mini-jeu, ce qui mène au prix le plus bas possible. Plusieurs coupons-rabais peuvent être combinés pour arriver au prix le plus bas. Le rabais total ne peut pas dépasser le rabais maximal établi par Nintendo pour un mini-jeu. Si vous utilisez plusieurs coupons-rabais pour faire descendre le prix plus bas que le prix plancher, le rabais ne sera que partiellement appliqué. Tout rabais partiel inutilisé ne peut pas être utilisé pour un achat futur.

- Les coupons-rabais ne peuvent pas être transférés entre les joueurs ou les consoles.
- Les coupons-rabais peuvent être utilisés tant que le logiciel est en vente.
- Nul là où interdit par la loi.

10 Acheter des mini-jeux

Vous avez conclu un marché avec Rusty et vous voulez acheter un mini-jeu. Voici comment ça marche!

Comment acheter des jeux

1. Après avoir sélectionné un jeu et s'être mis d'accord sur le prix avec Rusty (souvenez-vous, vous pouvez négocier avec lui pour obtenir un bon prix!), sélectionnez **Acheter** à l'écran de confirmation pour terminer votre achat. Le montant requis sera déduit de votre solde Nintendo eShop.
   - Veuillez bien lire les informations à l'écran avant de sélectionner **Acheter**.
2. Une fois votre achat confirmé, le jeu sera téléchargé automatiquement. Sélectionnez **OK** pour continuer une fois le téléchargement terminé.

- Vous pouvez voir l'historique d'achats de mini-jeux dans le

menu **Opérations du compte** de Nintendo eShop.

- Après l'achat, les mini-jeux ne peuvent pas être retournés, remboursés ou échangés.
- Une fois que vous avez acheté un mini-jeu, vous pouvez le télécharger à nouveau gratuitement, même si vous l'effacez.
  - Vous ne pouvez pas télécharger un logiciel à nouveau si vous sélectionnez l'option **Effacer le compte**. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de Nintendo eShop.
  - Vous ne pourrez pas le télécharger à nouveau si la distribution du logiciel a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.
- Les mini-jeux que vous achetez sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les mini-jeux ne peuvent être utilisés que sur la console qui a été utilisée pour les télécharger. Vous ne pouvez pas insérer la carte SD dans une autre console et y utiliser le contenu. (Si vous utilisez l'utilitaire de transfert de données dans les paramètres de la console, vous pourrez utiliser vos mini-jeux sur la console cible sans problème.)

Vous devez avoir un solde suffisant dans votre compte Nintendo eShop afin d'acheter un mini-jeu. Si le solde de votre compte est insuffisant, l'écran suivant s'affichera. Touchez Approvisionner pour approvisionner votre compte.

L'une des cartes suivantes est nécessaire pour approvisionner votre compte :

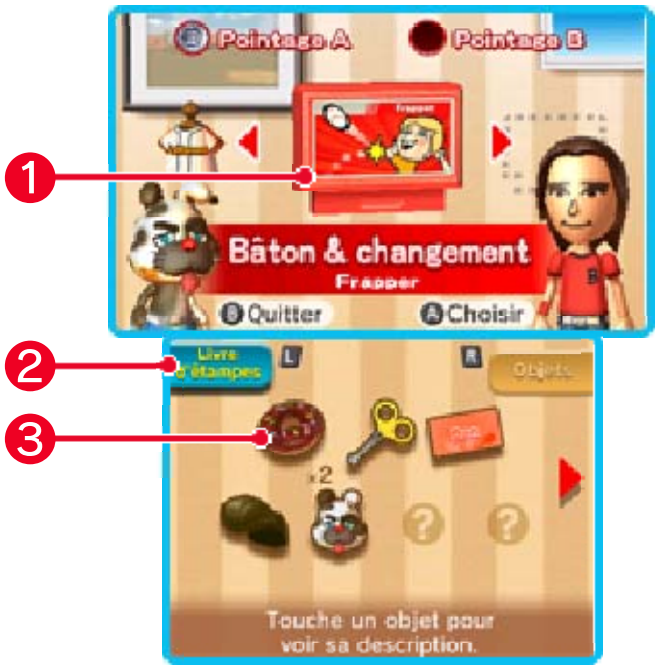
- carte prépayée Nintendo;
- carte de crédit.

◆ Si vous le désirez, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit dans la console. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.

◆ Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à Paramètres/Autres dans Nintendo eShop.

11 Votre chambre

Votre chambre est l'endroit où vous conservez votre collection de mini-jeux, ainsi que les costumes pour votre Mii et les autres objets que vous avez débloqués. Sélectionnez un jeu de votre collection pour y jouer (page 12).



❶ Jeu sélectionné

Les records de Pointage (page 12) sont affichés au-dessus de chaque cartouche.

❷ Affichage

Appuyez ici pour afficher votre livre d'étampes (page 12) sur l'écran tactile.

- Sélectionnez **Objets** pour revenir à l'affichage d'origine.

❸ Objets amassés

Voyez vos objets obtenus en jeu ici. Touchez ▶ pour voir vos

coupons.

Utiliser ce menu pour changer l'apparence de votre Mii. Vous pouvez changer la couleur de certains costumes en utilisant L et R. Débloquez plus de costumes en jouant à Pointage!

Sélectionnez cette option afin de revoir votre progression dans l'histoire du jeu.

Dans ce menu, vous pouvez configurer StreetPass (page 13) et SpotPass (page 14), ajuster le volume, changer votre Mii, organiser l'ordre de vos jeux et effacer les données de Pointage (page 7).

12 Jouer au jeu

Commencez par sélectionner le mode auquel vous désirez jouer : Défis, Pointage A ou Pointage B.

- Toutes les médailles que vous obtenez dans le mode Défis seront affichées sur l'écran tactile. Les records de Pointage sont affichés dans le menu.

Obtenez une médaille de bronze, d'argent ou d'or pour réussir chaque niveau. Plus vous réussissez de niveaux, plus vous en débloquerez!

❶ Titre du niveau

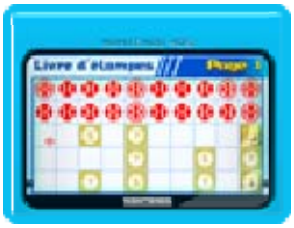
Votre médaille sera affichée à côté des niveaux que vous avez déjà terminés.

❷ Niveaux

Tous les niveaux sont classés par

ordre de difficulté. Plus le chiffre est élevé, plus le niveau sera difficile. Les numéros correspondent aussi au nombre d'étampes que vous obtiendrez en terminant chaque niveau.

Livre d'étampes



Vous obtiendrez entre 1 et 5 étampes ( ) pour chaque niveau terminé, selon son niveau de difficulté. Lorsque vos étampes atteignent les icônes suivantes, vous débloquerez des objets, des coupons et de nouveaux modes de jeu.

?	Débloque un objet.
$	Débloque un coupon.
A	Débloque Pointage A.
B	Débloque Pointage B.

- La petite icône vous donne un aperçu du nombre d'étampes que vous pouvez obtenir pour le niveau choisi.

Médailles

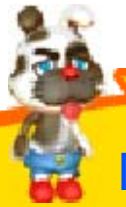
Ici, vous pouvez voir combien de médailles d'or, d'argent et de bronze vous avez obtenues en terminant des niveaux.

Pointage

Chaque mini-jeu (sauf Maître du bâton) offre deux modes Pointage, A et B. Obtenez des étampes pour débloquer les deux modes, puis tentez d'obtenir le meilleur pointage!

Classements StreetPass

Si vous avez activé StreetPass (page 13), vos résultats de Pointage seront partagés avec les autres joueurs et vous recevrez leurs données de Pointage. Comparez-vous au reste du monde!



Maître du bâton

Cessez de frapper et de lancer des balles, et venez créer votre propre bâton! Vous pouvez même utiliser votre création dans tous les mini-jeux où l'on doit frapper. Vous n'avez qu'à sélectionner Changer de bâton pour choisir celui que vous préférez.

- Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur, car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.
- Si les capteurs de mouvement ne répondent pas correctement, suivez les étapes suivantes pour recalibrer votre console :
  1. Retournez à l'écran de sélection du niveau;
  2. Posez votre console sur une surface plane;
  3. Sélectionnez le niveau auquel vous désirez jouer.

  ◆Une fois les capteurs de mouvement de retour à la normale, vous n'avez pas besoin de répéter ce processus.

13 StreetPass

Échange de données (StreetPass)

Ce logiciel dispose de fonctions d'échange automatique de données de Jeux préférés (page 8) et de Classements StreetPass (page 12) via StreetPass (communication sans fil locale).

- Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Activer StreetPass

L'un des chiots de Rusty vous donnera l'opportunité d'activer StreetPass assez tôt dans le jeu. Sélectionnez **Activer StreetPass** pour l'activer. Si vous décidez de ne pas activer StreetPass à ce moment-là, vous pourrez l'activer plus tard dans le menu Paramètres depuis votre chambre (page 11).

Désactiver StreetPass

Si vous sélectionnez **Ne pas activer**,

StreetPass ne sera pas activé.

Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental.

◆ Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Cadeaux StreetPass

Si vous croisez assez de personnes en utilisant StreetPass, vous débloquerez des objets spéciaux. Bonne chance!

14 SpotPass

Si vous décidez d'activer SpotPass pour ce logiciel, il enverra automatiquement des données de jeu à Nintendo en mode veille via une connexion à Internet, même lorsque vous n'êtes pas en train d'utiliser le logiciel. Les données de jeu seront utilisées pour la conception de futurs jeux.

Vous aurez l'opportunité d'activer SpotPass assez tôt dans le jeu. Si vous sélectionnez OK, SpotPass sera activé. Si vous décidez de ne pas activer SpotPass à ce moment-là, vous pourrez l'activer plus tard dans le menu Paramètres depuis votre chambre (page 11).

- Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.

Vous pouvez désactiver SpotPass pour ce jeu en sélectionnant **Ne pas envoyer** dans le menu Paramètres depuis votre chambre (page 11).

15 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078